Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

**Asignatura:**

Fundamentos de la Programación

Actividad Asíncrona 2 | Ensayo sobre la historia de la Programación

**Alumno:**

Sánchez Estrada Angel Isaac

Fecha:07/10/2020



**HISTORIA DE LA PROGRAMACIÓN**

* **HISTORIA DEL CÓMPUTO**

La historia inicia desde el momento en que se empezaron a crear dispositivos Mecánicos Cómo es el Abaco que se utilizaba en las antiguas civilizaciones Este dispositivo igual era muy sencillo Y contaba Con cuentas Ensartadas en varillas Qué estaban Montadas en un marco rectangular Y esto era como si fuera una calculadora. Después se mejoraron dispositivos Qué funcionaban con engranajes Y estos dependan de las posiciones finales de las ruedas como se utilizó en la Pascalina.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, funcionaba con tarjetas perforadas y tenia un almacenamiento de hasta 1000 números de hasta 50 dígitos cada 1.

A partir de la creación de la primera computadora analítica se creó mejoras de esta basada en el sistema de tabulación como es el caso de la máquina de Hollerith

Desde entonces se ha mejorado a lo largo de tiempo las velocidades de obtención de resultado así como la manera de construcción de las maquinas después de los engranajes, empezaron a surgir maquinas con mayor velocidad de obtención de resultados y en el mejoramiento de hardware se empezaron a utilizar computadoras electrónicas que funcionaban con tubos de vacío, después se empezaron a mejorar con la capacidad de almacenamiento de memoria, que logro desechar a los equipos que tenían que ser intercambios o reconfigurados cada vez que se usaban.

En realidad, EDVAC fue la primera verdadera computadora electrónica digital de la historia, tal como se le concibe en estos tiempos y a partir de ella se empezaron a fabricar arquitecturas más completas.

El UNIVAC fue la primera computadora diseñada y construida para un propósito no militar. Desarrollada en 1951, por los ingenieros John Mauchly y John Presper Eckert. Era una computadora que procesaba los dígitos en serie. Podía hacer sumas de dos números de diez dígitos cada uno, unas 100000 por segundo.

Así Von Neumann, junto con Babbage se consideran hoy como los padres de la Computación.

Posteriormente se empezaron a impartir materias de la computación como es el caso de la facultad de ingeniería donde 1971 se empezó a impartir la ingeniería en computación y no es hasta 1981 donde se crea el programa universitario de cómputo.

Actualmente la UNAM cuenta con una supercomputadora.

* **Punto de vista**

Mi punto de vista de la historia del computo es que cuando se creo la primera computadora fue un salto inmenso por que antes el simple hecho de tener algo como una herramienta que te ayudara a resolver un problema con un margen de error casi nulo era impresionante, posterior mente esos resultados que antes realizabas en 1 minuto los hacías al instante, consideró que el computo apenas se esta descubriendo igual que el océano no podemos imaginar las infinidades de cosas que se pueden hacer, el simple hecho de que ahora te puedas comunicar en cuestión de segundos en el planeta con un simple aparato, se podría llegar a crea ahora un dispositivo una nueva forma que mejore todo y ahora en lugar de comunicarse en el planeta atreves de un simple programa creado en una computadora, en un futuro podremos tal vez comunicarnos entre planetas que están a miles de años luz, el simple hecho de saber que se puede crear cualquier cosa solo falta imaginarlo y saber cómo hacerlo es fascinante. En conclusión, la historia avanza a pasos agigantados cada año, cada día, cada segundo y tal vez el día de mañana podría surgir algo que cambiara la vida inmensamente. Al igual lo que hace mucho no creían posible como el que se hiciera una operación en segundos ahora es posible, el día de mañana puede ser posible hacer cualquier cosa, este es mi punto de vista de la computación.

* **¿Qué te gustó de la historia y por qué?**

Me gusto que en base a los números se pudo lograr construir lo que conocemos en la actualidad como computadora, también que para lograr mejorar las computadoras se aplicaron conocimientos de las ciencias básicas como la química y física para los tubos de vacío o también la mecánica para la construcción de las primeras maquinas algo tan simple como el sistema binario.

* **¿Qué no te gustó de la historia del cómputo y por qué?**

No me gusta el programa de estudios, ya que sabemos que la tecnología va cambiando año tras año al igual que los conocimientos infundidos a los alumnos se debería de contemplar para la actualización de nuevas formas de enseñanza o el simple hecho de que incluyan temas de los cuales ocuparemos al 100 en la vida profesional.

* **Tu personaje favorito en la computación y porqué**

Mi personaje favorito será Steve Jobs cofundador de Apple ya que es un ejemplo a seguir por que dejo la escuela para convertirse en millonario y no siguió como el orden de lo que todos dicen es el camino seguro. A si creando la compañía Apple, pero lastimosamente falleció en el 2011 por cáncer.

* **¿Cómo ves el futuro de la computación en 10, 100 y 1000 años?**

1. **10 años:**

En 10 años la computación avanzará tanto que para dentro de 10 años todo será automatizado al igual que tendremos que convivir con robots de una forma tan segura que habrá pocos trabajos y serán la mayoría de controlar la automatización.

1. **100 años:**

En 100 años ya seremos capaces de tener viajes a cualquier parte del del universo los cuales se controlarán atreves de una computadora y su conexión va a mejorar a mensajes o comandos enviados atreves de un rayo a velocidad de la luz y ya ni siquiera necesitaras una computadora de escritorio o laptop por que la tendrás adaptada a tu cuerpo y podrás realizar todo atreves de sensores incrustados en tu cuerpo.

1. **1000 años:**

En 1000 años ya habremos colonizado nuevos mundos y existirá la tecnología creada atreves de programas de computadora para teletransportación, viajes en el tiempo, para crear impresiones 3D en 1 segundo todo estará en su máximo potencial. Y las computadoras al estar adaptadas en nuestros cuerpos se crearán programas para eliminar un recuerdo malo, un trauma o simplemente el adquirir una habilidad programada en una computadora.

**Fuentes de consulta:**

* Procesamiento: El Cómputo. Una línea en el tiempo-vieja-TEMP. (s. f.). El Cómputo. Una línea en el tiempo. Recuperado 7 de octubre de 2020, de <https://retos.educatic.unam.mx/mod/page/view.php?id=147>
* Historia del cómputo en la UNAM - Cinta de tiempo. (s. f.). Historia del cómputo en la UNAM. Recuperado 7 de octubre de 2020, de <https://time.graphics/es/line/9410>
* Historia de la ComputaciÃ3n. (s. f.). Historia de la Computación. Recuperado 7 de octubre de 2020, de <http://www.cad.com.mx/historia_de_la_computacion.htm#:%7E:text=La%20primera%20computadora%20fue%20la,Ingles%20en%20el%20siglo%20XIX.&text=La%20idea%20que%20tuvo%20Charles,tedioso%20y%20propenso%20a%20errores>.